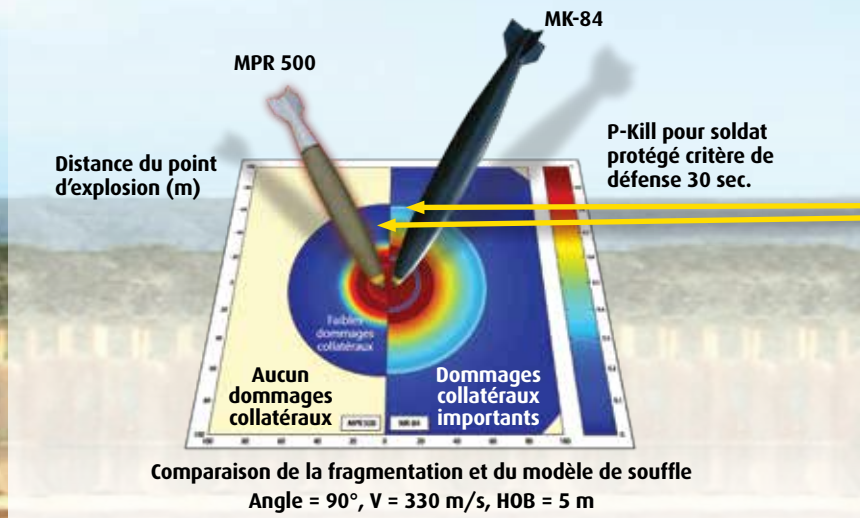


# MPR 500

Bombe GP rigide polyvalente de 500 livres



## MPR 500 - la puissance de la MK 84 avec les dimensions de la MK 82



# MPR 500

Bombe GP rigide polyvalente de 500 livres

La MPR 500 est une bombe de pénétration rigide et d'attaque de surface polyvalente de 500 livres (230 kg) éprouvée au combat, qui fait partie d'une famille de bombes à usage général (GP) de nouvelle génération avec une fiabilité de plus de 95%. Le MPR 500 offre les performances efficaces de la puissante bombe MK 84 GP avec les dimensions de la MK 82.

### Amélioration des capacités de pénétration et d'attaque

La MPR 500 est capable de pénétrer quatre murs ou sols en béton armé de 200 mm d'épaisseur chacun, ou 1 m de béton armé. L'absence d'effet "J" permet une voie de pénétration directe vers la cible. La MPR 500 comprend également 26 000 fragments contrôlés pour fournir des effets de souffle concentré et de fragmentation contrôlée, pour une probabilité de destruction élevée avec de faibles dommages collatéraux contre un large éventail de cibles en terrain découvert.

La MPR 500 est entièrement compatible avec les systèmes de guidage MK 82 et les fusées standard, et est approuvé par Boeing comme étant compatible avec le kit de guidage Joint Direct Attack Munition (JDAM).



Effets de fragmentation  
et de souffle



## Avantages clés

- Bombe à usage général (GP) : pénétration et fragmentation
- Fiabilité de plus de 95 %
- Faible coût d'engagement de cible
- Fonctionnement et entretien flexibles
- Compatible avec les kits de guidage tels que JDAM, Paveway II, Lizard, etc.
- Faibles dommages collatéraux
- Compatibilité avec les chasseurs à réaction et l'appui aérien rapproché

## Principales caractéristiques

- Compatible à la MK 82 avec des performances supérieures à celles de la MK 84
- Pas d'effet "J"
- Fragmentation concentrée



# MPR 500

Bombe GP rigide polyvalente de 500 livres

## MPR500 vs MK-82/84 - Comparaison des performances

Effet	Performance	MPR 500	MK-82	MK-84
Pénétration de béton à 330m/s	Épaisseur max pour impact à 80° (m)	> 1	< 0.2	< 1
	Quantité de plafonds	4	< 1	< 4
Fragments et souffle en terrain découvert	Quantité de fragments contrôlés	~26,000	0	0
	Zone Kill (m <sup>2</sup> ) pour Pk > 80% Soldat protégé Critère de défense d'alerte 30 sec.	~2,200	~380	~3,000
Dommages collatéraux	Zone max de risque de fragmentation (m)	60-100	Plusieurs centaines	Plusieurs centaines



Elbit Systems Land

E-mail: [land@elbitsystems.com](mailto:land@elbitsystems.com) [www.elbitsystems.com](http://www.elbitsystems.com)

Follow us on   